

Puede ocurrir que robes una Carta de Ingrediente que ya no te sirva para tus recetas, en ese caso tienes que regalársela a otro jugador, colocándola en alguno de sus cupcakes. Sin embargo, si nadie necesita ese ingrediente, ¿te imaginas qué puedes hacer con él? Pues... ¡al descarte!

¿Verdad que es supergenial que puedas cocinar un cupcake gracias a que otro participante te regale un ingrediente? ¡La familia y l@s amig@s deben ayudarse siempre!

### Cartas de Acción:

**Mantequilla Saltarina:** Esta carta te permite robar un ingrediente del cupcake de otro jugador y colocarlo en uno tuyo que lo necesite. ¡La Mantequilla Saltarina es así de espontánea!

**Cupcake Quemado:** ¡Qué mala pata! Esta carta significa que se te ha quemado uno de los cupcakes que estás preparando y estás obligado a quitarle uno de sus ingredientes. ¡Necesitarás volver a conseguirlo para poder terminar esa receta!

**Jurado del Concurso:** ¡Parece que hay mucha rivalidad en este concurso! Así que ahora toca jugarse los ingredientes a piedra, papel y tijera, con tus Cartas de Personaje. Elige el jugador que más te interese, por los ingredientes que tenga, y enfréntate a él. Quien gane la batalla podrá robar un ingrediente al otro jugador.

*Juega tantas veces como sea necesario hasta que haya un vencedor. ¡Qué tensión!*



### NOTA

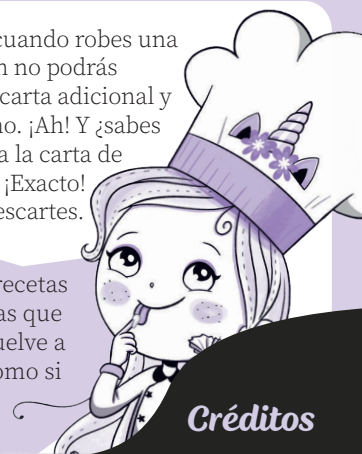
*Si no tiene sentido hacer el combate por los ingredientes en juego, simplemente no lo hagas.*

En ocasiones, se hace difícil completar las recetas de cupcakes porque nos quedamos sin cartas que robar, pero eso no es ningún problema... Vuelve a barajar el descarte y colócalo boca a bajo como si fuera un nuevo mazo de robo. ¡En Unicornia todo tiene solución!

### ¿Cuándo termina el concurso?

El jugador que primero prepare sus 3 cupcakes ganará el concurso y, por tanto, el juego. ¡Así, todos los habitantes de Unicornia podrán disfrutar de una merienda mágicamente dulce!

Recuerda que cuando robes una Carta de Acción no podrás robar ninguna carta adicional y acabará tu turno. ¡Ah! Y ¿sabes dónde se coloca la carta de acción jugada? ¡Exacto! En la pila de descartes.



### Créditos

EAN: 8437018230051

**Autores:** Juan Carlos Ruiz y Raúl López

**Ilustración:** Diana Vicedo

**Diseño Gráfico:** Lorena Gestido

**Derechos y Copyright:** Átomo Games Editorial SL

Fabricado en Polonia

**Basado en los libros de Ana Punset, editados por MONTENA.**

**¡Hoy es un gran día en Unicornia!**

El concurso de Cupcakes Mágicos está a punto de empezar y necesitamos tu ayuda para conseguir ser campeones, ¿te atreves a preparar los cupcakes más mágicos del mundo mundial?



## ¿Qué tienes en esta caja?

93 Cartas de juego. Divididas en:

- A 12 Cartas de Personaje (4 piedra, 4 papel, 4 tijera)
- B 12 Cartas de Cupcake
- C 36 Cartas de Ingrediente
- D 33 Cartas de Acción
- E 6 Reglamentos de juego

Y muchíiiiiisima magia.

¡¡Asegúrate de que tienes todo lo que necesitas para ayudarnos a ganar este concurso megadulce!!

## ¿Cómo ganar el concurso de Cupcakes Mágicos?

¡Sé el primer concursante en elaborar las recetas de tres cupcakes usando los ingredientes adecuados y te convertirás en el ganador!



## ¿Cómo nos preparamos?

Antes de nada, cada jugador elige un Personaje y coge sus Cartas **A** para participar en el concurso. Verás que cada personaje cuenta con un total de tres cartas: una de papel, una de piedra y una de tijera.

Después, aleatoriamente, cada jugador coge tres Cartas de Cupcakes **B**, que serán las recetas que tiene que preparar para ganar el concurso.

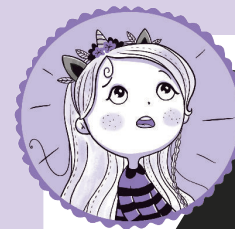
A continuación, baraja las Cartas de Ingredientes y de Acción juntas **C D** y colócalas en el centro de la mesa, formando un mazo boca a bajo, del que iréis robando. No olvides dejar un espacio para ir colocando las cartas que descartes **C** tras jugarlas. ¡Ya está todo listo para comenzar el concurso!

## Empieza el concurso

¿Qué jugador será el primero? ¡Pues el que se haya comido un cupcake más recientemente! Y si no... el de menor edad.

Los siguientes jugadores seguirán el sentido de las agujas del reloj, para no liaros.

En tu turno, debes voltear un mínimo de una carta y un máximo de tres cartas del mazo. Por lo que con un poco de suerte... ¡podrás conseguir hasta 3 ingredientes para tus cupcakes!



## ¡CUIDADO!

Si robas una Carta de Acción la tienes que jugar inmediatamente y aquí se terminará tu turno. Por lo que si la Carta de Acción es la primera que robes, ya no podrás robar ninguna más ¡lo siento, pero en la cocina mágica las cantidades son muy importantes!

## Descripción de las cartas

**Cartas de Ingredientes:** Tus Cartas de Cupcakes tienen indicado qué ingredientes necesitan para completar su receta, por lo que a medida que vayas consiguiendo Cartas de Ingredientes solo tienes que colocarlas junto al cupcake que decidas.



**¡OJO!** Una vez que pones el ingrediente en un cupcake ya no puedes cambiarlo a otro. Unicornia es un universo mágico, y no seguir bien una receta puede provocar consecuencias inimaginables... ¡como que se inunde la cocina de frosting ultracremoso!

En cuanto consigas el último ingrediente de una receta, voltea la Carta de Cupcake (a la cara sin ingredientes) indicando que ya está preparado. Ya te quedan menos por hacer y... ¡para ganar el concurso!

## NOTA

Una vez terminado un cupcake, descarta las Cartas de Ingredientes al espacio reservado para la pila de descarte.

